

FLIPPERKAST 1

Kerdoelen

- 29 Hefbomen
- 32 Hefboomwerking, kracht/snelheid
- 33 Technisch product ontwerpen/maken

Sleutelbegrippen

21st century skills



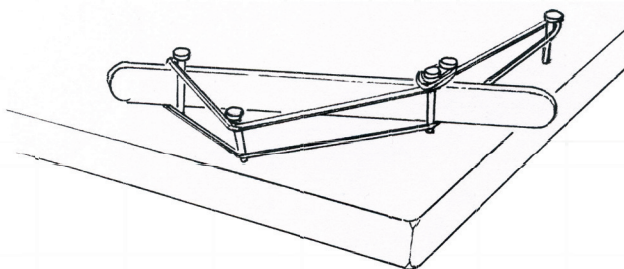
STEAM

STM



DIT GA JE DOEN

- Kijk naar het voorbeeld
- Maak een ontwerp op een A4 blaadje
- Denk aan je doelgroep of maak het voor jezelf
- Bedenk een puntensysteem
- Breng het ontwerp over op de plank [zie TIP]
- Sla de spijkers in de plank
- Maak de flippers
- Span de elastiekjes. Vergeet niet ze af en toe om de spijkers te draaien
- Draai de schroeven in de onderkant tot de juiste hellingshoek bereikt is.



Tip!

Maak je eigen overbrengblaadje door een A4-tje helemaal zwart te maken met potlood of grafietstift. Leg het met de zwarte kant op het plankje. Zet de blaadjes vast met plakband. Trek de tekening over. Er zit nu een afdruk op je plankje.

Is het je gelukt en ben je toe aan meer uitdaging?

Ga dan aan de slag met de werkaart Flipperkast 2, waar je je model gaat verbeteren.

DIT HEB JE NODIG

- 1x Plankje/multiplex 12 mm 20x30 cm (022.679)
- 1x Knikker
- 30x Spijkers 25 mm (021.835)
- 20x Elastiekjes (025.013)
- 2x IJshoutjes (036.211)
- 2x Schroeven 40 mm
- Extra: viltstiften of kleurpotloden